

@lesateliersdelamaitresse



+2

-2

+1

SCHOOL GAME

FINISH
LINE

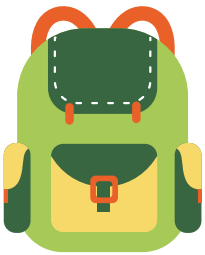
START

School supplies Game

Matériel : Un plateau pour 2 à 4 joueurs

1 à 4 pions

1 dé



Règles



Le jeu fonctionne comme un jeu de l'oie.

Les élèves placent leurs pions sur la ligne de départ. Ils peuvent chacun lancer le dé une fois, celui qui a le plus grand nombre commence à jouer puis chacun son tour dans le sens des aiguilles d'une montre.

Règle particulière : en arrivant sur une case, l'élève doit énoncer le mot de l'objet présent sur la case. S'il a raison, il a le droit d'avancer d'une case de plus. Si non, il reste sur sa case.

Cases +1, +2 : l'élève avance son pion d'une ou deux cases

Cases -1, -2 : l'élève recule son pion d'une ou deux cases