la carte animée

matériel

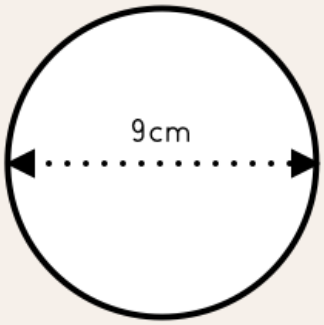
deux feuilles cartonnées (A4)
3 attaches parisiennes
compas
ciseaux
ruban adhésif
les deux parties d'un scratch (petit)

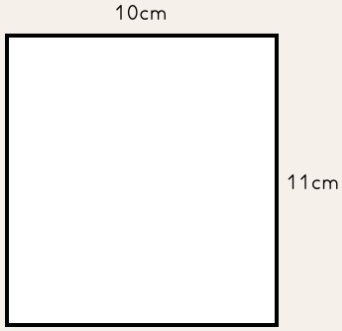
etape 1

Sur une des feuilles :

1. Tracer un cercle de 9cm de diamètre. Marquer son centre (roue)
2. Tracer puis découper un rectangle de 12cm de long et 2,5cm de large (tige) *Possible d'en coller deux l'un sur l'autre pour plus de solidité*
3. Tracer puis découper un rectangle de 10 cm de large et 11 cm de long (support figurine)

Découper les formes.



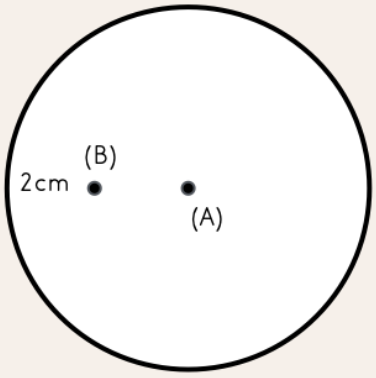


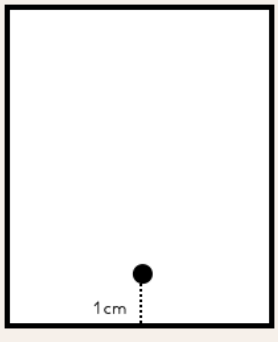
etape 2

Sur la roue : un trou (A) au centre puis un dernier trou (B) à 2 cm du bord

Sur la tige : percer un trou à chaque extrémité (près de chaque bord)

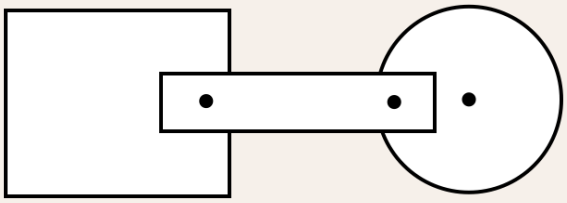
Sur le support figurine : percer un petit trou au milieu de la largeur, à 1 cm du bord





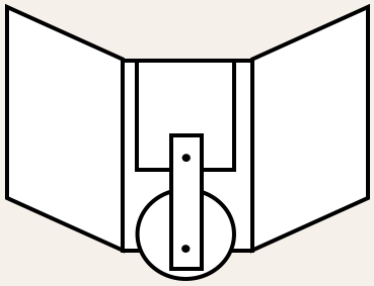
etape 3

Avec les attaches parisiennes, assembler le support figurine et la tige ensemble (en superposant les trous). Puis, assembler la tige à la roue (dans le trou B). La tige doit être placée au dessus du support et de la roue comme sur l'illustration.



etape 4

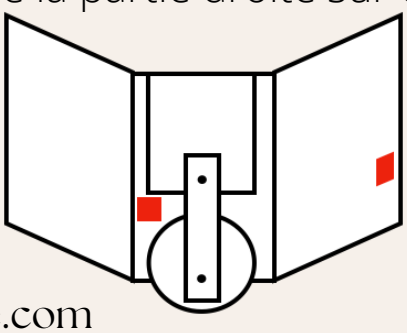
Prendre la deuxième feuille et la plier en trois parties égales dans le sens de la longueur (chaque partie = 10cm, 10 cm puis le reste de la feuille)
Sur la partie du milieu, placer la roue de manière à ce qu'au moins 1cm dépasse en bas de la feuille, fixer avec l'attache parisienne.



Protéger le dos des attaches parisiennes avec du ruban adhésif. En mettre aussi sur le devant de l'attache du milieu de la roue.

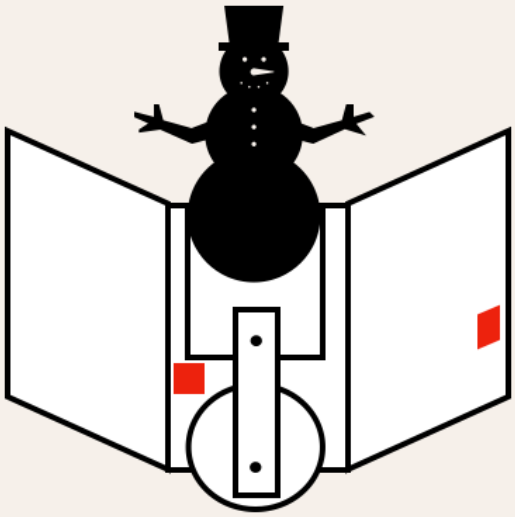
etape 5

Placer le scratch (ruban adhésif roulé si on n'en a pas!) sur la partie du milieu et celle de droite de la feuille pliée. Ils doivent se superposer lorsqu'on ferme la partie droite sur celle du milieu.



etape 6

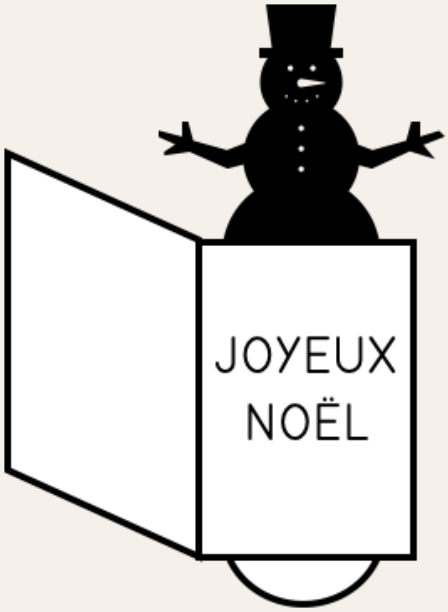
Dessiner ou découper la figurine, la décorer puis la fixer sur le support. Veiller à ce que le bas de la figurine ne soit pas plus large que le support.



On peut découper le support pour qu'il s'adapte à la figurine et qu'il n'apparaisse plus !

etape 7

Écrire ce que l'on veut sur la carte de voeux ! La décorer à l'intérieur et à l'extérieur.



évaluation

Séquence : une carte de Noël animée SCIENCES ET TECHNO	Observer et décrire différents types de mouvements	Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs constitutions	Concevoir et produire tout ou partie d'un objet technique en équipe pour traduire une solution technologique répondant à un besoin

réalisation d'une carte animée

Schéma du mécanisme à l'intérieur de la carte.

À faire apparaître sur la légende : roue, tige et support figurine.

Je retiens

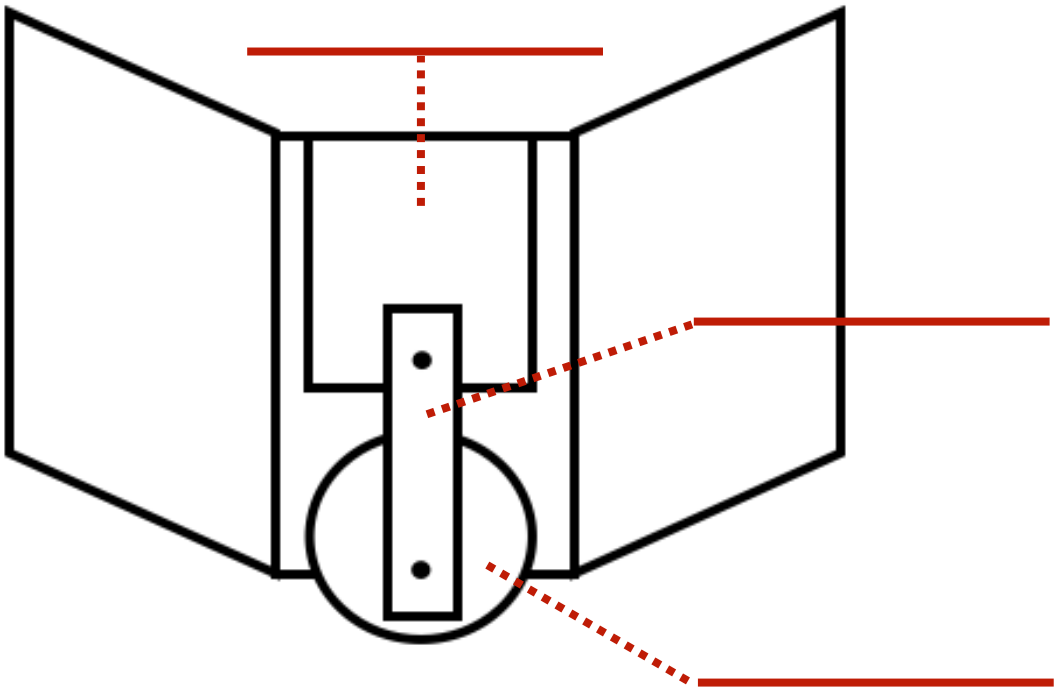
La _____ reçoit la force de l'utilisateur et se met en mouvement.

La _____ transmet ce mouvement au _____.

Ce mécanisme transforme un mouvement de _____ en mouvement _____.

réalisation d'une carte animée

Schéma du mécanisme à l'intérieur de la carte.



À faire apparaître sur la légende : roue, tige et support figurine.

Je retiens

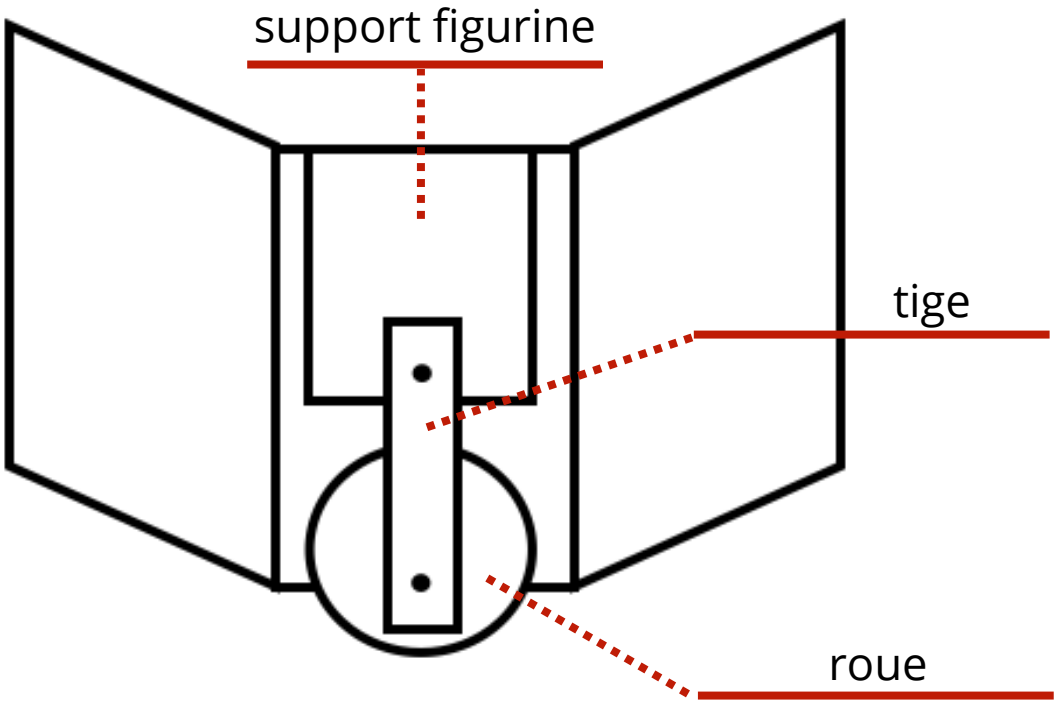
La _____ reçoit la force de l'utilisateur et se met en mouvement.

La _____ transmet ce mouvement au _____.

Ce mécanisme transforme un mouvement de _____ en mouvement _____.

réalisation d'une carte animée

Schéma du mécanisme à l'intérieur de la carte.



À faire apparaître sur la légende : roue, tige et support figurine.

Je retiens

La roue reçoit la force de l'utilisateur et se met en mouvement.

La tige transmet ce mouvement au support.

Ce mécanisme transforme un mouvement de rotation (ou circulaire) en mouvement rectiligne.

évaluation : mouvements et carte animée

Exercice 1 : Schématise l'intérieur de la carte animée. Ajoute une légende avec les mots roue, support figurine et tige.

Exercice 2 : Explique en quelques phrases comment fonctionne le mécanisme. N'oublie pas les deux termes qui caractérisent les mouvements !

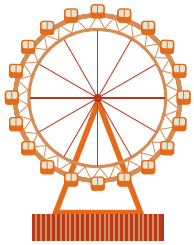
_____

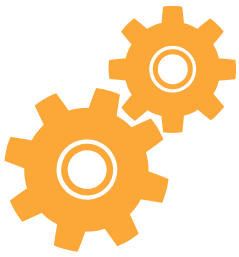
_____

_____

_____

Exercice 3 : En dessous de chaque dessin, écris rectiligne ou circulaire.





_____ _____ _____